**前端数据埋点规范**

**版本信息**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **时间** | **状态** | **简要描述** | **更改人** |
| 1.0.0 | 2020/03/28 | N | 新建初版 | 余训健 |
| 1.1.0 | 2020/04/08 | M | 删除部分内容 | 余训健 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

注：状态可以为N-新建、A-增加、M-更改、D-删除。

南京领行科技 版权所有

www.t3go.cn**目 录**

[**1** **关于本文档** 3](#_Toc36412177)

[**1.1** **内容说明** 3](#_Toc36412178)

[**1.2** **适用范围** 3](#_Toc36412179)

[**2** **公共参数** 4](#_Toc36412180)

[**3** **事件定义** 5](#_Toc36412181)

[**3.1** **页面访问（enter）** 5](#_Toc36412182)

[**3.2** **页面退出（quit）** 5](#_Toc36412183)

[**3.3** **后台沉睡（sleep）** 6](#_Toc36412184)

[**3.4** **前端唤醒（wakeup）** 6](#_Toc36412185)

[**3.5** **点击事件（click）** 6](#_Toc36412186)

[**3.6** **曝光事件（exposure）** 6](#_Toc36412187)

[**3.7** **隐藏事件（hide）** 7](#_Toc36412188)

[**4** **点位表规范** 7](#_Toc36412189)

# **关于本文档**

## **内容说明**

本文档用于描述埋点规范。

## **适用范围**

本文档遵从T3出行产品设计管理办法，由产品经理牵头。

所有T3出行前端埋点均应符合该文档要求。

出现业务或交互变更时，由数据产品依据规范统一输出修改

# **公共参数**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **公共参数** | **参数名** | **类型** | **参数说明** |
| 用户端 | client | int | 标识当前事件发生终端  1：乘客端  2：司机端  3：车管端  4：司管端  5：企业管理端  20：H5页面  30：PC页面 |
| 版本号 | version | string | 客户端版本号，如 x.x.x.x |
| 渠道标识 | channel | int | app端打包标识，用于市场渠道推广区分来源，  1至1000用于Android，0固定标识iOS |
| 上报时间 | time | string | 埋点上报时间，格式“YYYY/MM/DD HH:MM:SS” |
| 终端型号 | model | string | 终端的设备型号 |
| 终端系统 | platform | int | 01：Android  02：iOS  03：PC  04：其他或无法识别 |
| 设备标识 | device | string | 设备唯一标识，安卓IMEI，ios使用idfa |
| 用户标识 | user | int | 用户账户手机号，未登录标识为0 |
| 网络状态 | network | string | 01：WIFI  02：2G  03：3G  04：4G  05：5G |
| 访问地址 | ip | string | 标识网络的ip地址 |
| 经纬度 | position | string | 当前用户经纬度 |
|  | | | |
| 当前页面 | page | string | 当前事件发生的页面，见点位表 |
| 来源页面 | sourcepage | string | 当前页面的来源页面，见点位表 |
| 事件 | event | string | 触发的事件名，见第3节 事件定义 |
| 组件 | tag | string | 事件作用的对象名，见点位表 |
| 动态参数 | - | string | 该事件下定义的动态参数，存在时上报，见点位表 |

# **事件定义**

## **页面访问（enter）**

1）页面有效加载时（page发生变更）触发，无网络、加载失败等情况不触发该事件；

2）应用隐藏至后台，重新唤起时，不触发该事件；

3）事件触发时实时上报。

## **页面退出（quit）**

1）跳离页面时（page发生变更）触发；

2）应用隐藏至后台，不触发该事件；

3）事件触发时实时上报。

## **~~后台沉睡（sleep）~~**

~~1）将应用隐藏至后台时，触发该事件；~~

~~2）事件触发时实时上报。~~

## **~~前端唤醒（wakeup）~~**

~~1）应用隐藏至后台，重新唤起时，触发该事件；~~

~~2）事件触发时实时上报。~~

## **点击事件（click）**

1）有效点击操作时触发；

2）事件触发时实时上报。

## **曝光事件（exposure）**

1）组件从不可见到可见时触发，包括页面加载时首屏组件加载；

2）以组件是否于屏幕中可见作为判断基准，非加载；

3）组件可见部分超过50%视为可见，不足50%时不可触发；

4）应用隐藏至后台，重新唤起时，触发该事件；

5）批量上报，每1分钟上报，应用退出时，将未上报部分批量上报，进程杀死时，未上报部分在下次启动app时上报。

## **~~隐藏事件（hide）~~**

~~1）组件从可见到不可见时触发，包括页面退出、后台唤起、进程杀死；~~

~~2）组件可见部分低于50%视为不可见；~~

~~3）批量上报，每1分钟上报，应用退出时，将未上报部分批量上报，进程杀死时，未上报部分在下次启动app时上报。~~

# **点位表规范**

定义前端页面名、组件名、以及动态参数。

1）页面名：

在同一用户端上，相同事件的页面命名不可重复；

不同用户端上，同类型页面名尽可能复用。

2）组件名：

在同一页面中，相同事件的组件命名不可重复；

不同页面中，同类型组件名尽可能复用。

3）动态参数：

在同一组件下，相同事件的动态参数命名不可重复；

不同组件下，同类型动态参数名尽可能复用。